|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rola | Imię i nazwisko | Godziny/story points |
| Product Owner | Szymon Jarząbek | 0 / 0 |
| Scrum Master | Ewa Kulesza | 5 / 7 |
| Zespół | Kamil Sajdak | 8 / 8 |
| Zespół | Kornelia Łukojć | 12/ 7 |

17.04.2019

RETROSPEKCJA SPRINTU NUMER 3

**Szymon Jarząbek (Product Owner)**

* Zadanie: Wszystkie zadania wykonane na poprzednim sprincie
* Ocenione przez zespół: ---
* Faktyczny czas: ---
* Ocena zadania:

---------

**Ewa Kulesza (Scrum Master)**

* Zadanie: Walidacja poprawności modeli
* Ocenione przez zespół: Walidacja poprawności = 7
* Faktyczny czas: Walidacja poprawności = 5
* Ocena zadania:

- Walidacja poprawności - Walidacja danych była pracochłonna. Należało dokładnie przeanalizować wszystkie przygotowane wcześniej dokumenty. Jednak liniowe i sumienne wykonywanie diagramów przez cały zespół zaowocowało poprawnymi diagramami, których nie trzeba było poprawiać. Więc raport walidacji tworzony był tylko raz i nie trzeba było go poprawiać.

**Kamil Sajdak (Zespół)**

* Zadanie: Kooperacje systemu, Diagramy sekwencji
* Ocenione przez zespół: Kooperacje systemu = 5, Diagramy sekwencji = 3
* Faktyczny czas: Kooperacje systemu = 5, Diagramy sekwencji = 3
* Ocena zadania:

- Kooperacje systemu - wykonane diagramy kooperacji ukazują jakie elementy współpracują przy realizacji danej kooperacji

- Diagramy sekwencji - opisywałem interakcje pomiędzy częściami systemu w postaci sekwencji komunikatów.

**Kornelia Łukojć (Zespół)**

* Zadanie: Diagramy komunikacji
* Ocenione przez zespół: Specyfikacja wymagań-raport (poprawa)= 2 , Diagramy komunikacji = 7
* Faktyczny czas: Specyfikacja wymagań-raport = 2, Diagramy komunikacji = 10
* Ocena zadania:

- Specyfikacja wymagań-raport – dodanie modelu wymagań werbalnych, czasochłonne zadanie, ale nieskomplikowane

- Diagramy komunikacji – zadanie bardzo czasochłonne, w narzędziu Modelio dużo czasu zajmuje dodawanie elementów, gdyż każdorazowo trzeba wybierać np. ikonkę elementu czy kierunek przepływu wiadomości zależy od tego „gdzie kliknie się na kanale komunikacji” – nie zawsze działa to jak powinno. To zadanie wiązało się także z korekcją diagramów sekwencji – literówek tam występujących.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Plusy** | **Minusy** | **Usprawnienie** |
| + na tym sprincie zostało mało do zrobienia co pozwoliło na skrócenie czasu sprintu do tygodnia  + brak konfliktów znalezionych podczas walidacji modelów | - nieintuicyjne Modelio | = więcej pracy z Modelio jeśli w przyszłości trzeba z nim było pracować |

|  |  |
| --- | --- |
| **Problem z Week Scrum Meetings** | **Sposób rozwiązania** |
| Obsługa modelio - bardzo długo wykonuje się pojedyncze polecenie. Dodatkowo usunięcie instancji z jednego diagramu skutkowało usunięcie ze wszystkich - dlaczego? To bardzo opóźniało pracę. Przepływ informacji brzydko jest zaznaczany na diagramach - postanowiłam tego nie stosować. | Nie poddawanie się przy poznawaniu Modelio i spokojne (powolne) dodawanie elementów. |
| Największym problemem była pracochłonność zadań oraz nieintuicyjność programu modelio. | Wykonanie pracy do końca z wnioskami by następnym razem podzielić bardziej zadanie, gdy możliwa jest jego duża pracochłonność. Praca z Modelio jest dość nieintuicyjna, trzeba się do narzędzia przyzwyczaić. |